

SAX

(Simple Application Programming Interface for XML)

Gliederung

Rückblick - DOM / Nachteile

Abhilfe : SAX

SAX - Funktionsweise

Der SAX Parser

- Interface XMLReader

- Interface ContentHandler

- Interface ErrorHandler

Beispielprogramm

SAX 1.0 => SAX 2.0

Geschichte / Entstehung

Schlußfolgerungen / Zusammenfassung

Quellen

Rückblick : DOM / Nachteile

Baum-basiertes API :

- Baumstruktur des Dokuments beansprucht große Speichermenge (bis zu 5-10 mal die Größe des Dokuments)
- gesamte Datei muß in den Speicher geladen werden
- viele Anwendungen verwenden eigene Datenstrukturen ineffizient :
 - Konstruktion eines Baumes
 - Abbildung auf die eigene Datenstruktur
 - Verwerfung des Baumes
- Ungünstiges Beispiel : suchen eines Elementes innerhalb eines großen XML-Dokuments

Abhilfe : SAX

Ereignis(Event)-basiertes API :

- Event-basierte API's stelle einen Zugriff auf XML-Dokumente auf einer tieferen Ebene dar
- Durch sequentielle Abarbeitung der Events wird weniger Speicher als bei DOM basierten API's benötigt
- Anwendung kann mittels Callback-Event-Handler die Datenstruktur direkt konstruieren

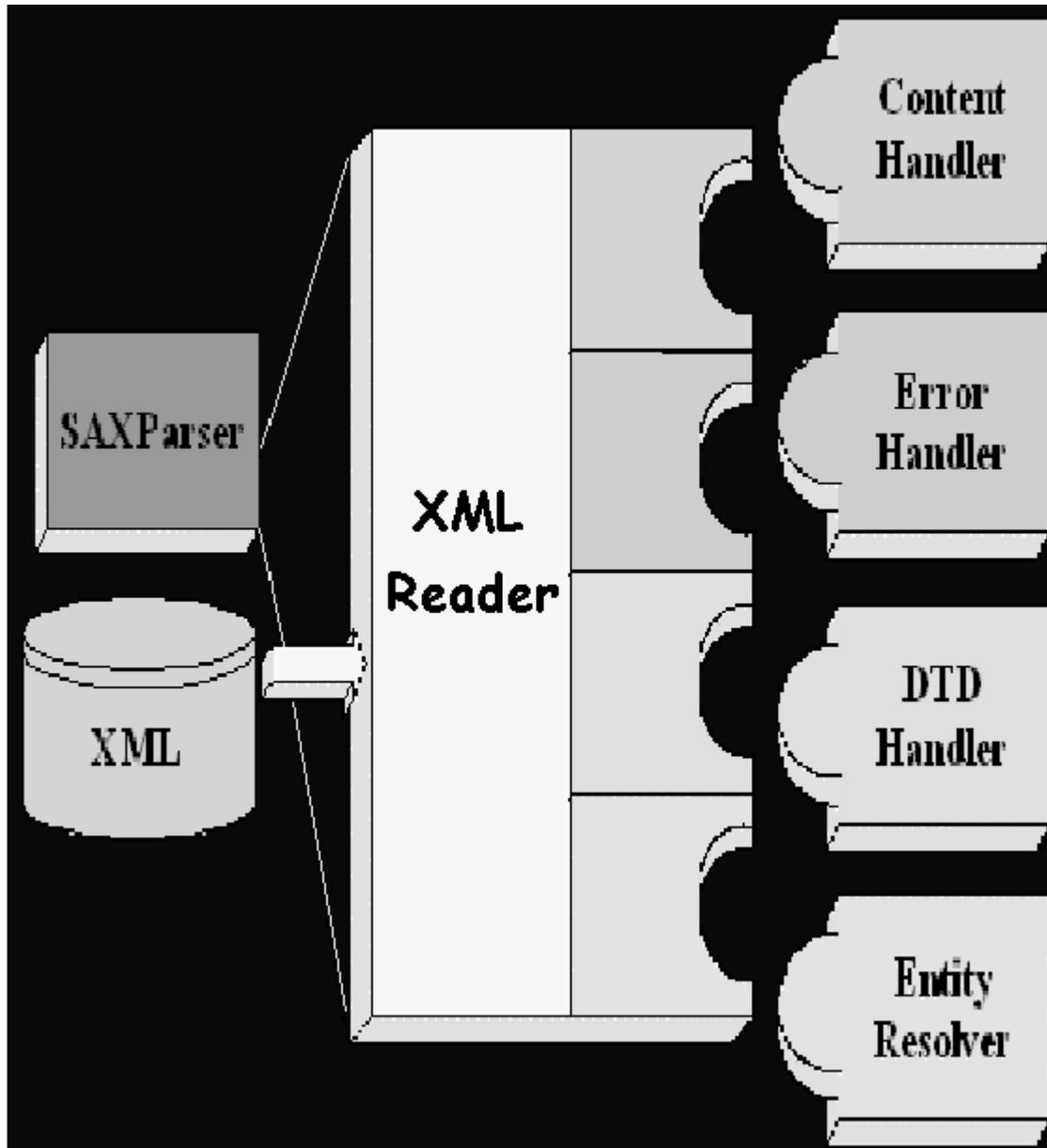
SAX - Funktionsweise

- Mittels dem Interface XMLReader wird ein Parser initialisiert
- Über diesen implementiert die Anwendung Handler, um die Events abzuarbeiten
(z.B. durch setDocumentHandler, setErrorHandler)
- In diesen wiederum können die Callback-Funktionen überschrieben werden um die Ereignisse (Events) entsprechend zu verarbeiten
(z.B. startDocument, startElement, endElement)

Bsp. einer Callback-Funktion :

```
public void startElement(String name, AttributeList attrs)
{
    out.print(name);
}
```

SAX - Funktionsweise



- Parser initialisieren
- Handler implementieren und beim Parser registrieren
- `Parser.parse()` aufrufen

Event-Stream - Beispiel

XML-Dokument :

```
<?xml version =“1.0“?>
<Name>
  <Nachname>Künast</Nachname>
  <Vorname>Renate</Vorname>
</Name>
```

Events :

- start document
- ignorableWhitespace : /n
- start element : Name
- ignorableWhitespace : /n
- start element : Nachname
characters : Künast
- end element : Nachname
- ignorableWhitespace : /n
- start element : Vorname
characters : Renate
- end element : Vorname
- ignorableWhitespace : /n
- end element : Name
- end document

Der SAX Parser

Xerces-Parser von Apache :

Packet : org.apache.xerces.parsers

Klassen : org.apache.xerces.parsers.DOMParser
org.apache.xerces.parsers.SAXParser

org.xml.sax package : (SAX 2.0)

Interfaces :

XMLReader -Lesen des Dokuments mittels Callback-Funktionen

ContentHandler -Logischer Inhalt wird hier hinein geleitet

ErrorHandler -Für Fehlermeldungen zuständig

DTDHandler -Wird bei DTD-bezogenen Ereignissen benachrichtigt

EntityResolver -Löst Entities auf

+ XMLFilter / Locator / Attributes

Interface XMLReader

- **ContentHandler getContentHandler()**
-liefert den aktuellen ContentHandler zurück
- **void setContentHandler(ContentHandler handler)**
-registriert einen ContentHandler beim Parser
- **ErrorHandler getErrorHandler()**
-liefert den aktuellen ErrorHandler zurück
- **void setErrorHandler(ErrorHandler handler)**
-registriert einen ErrorHandler beim Parser
- **DTDHandler getDTDHandler()**
-liefert den aktuellen DTDHandler zurück
- **void setDTDHandler(DTDHandler handler)**
-registriert einen DTDHandler beim Parser
- **EntityResolver getEntityResolver()**
-liefert den aktuellen EntityResolver zurück
- **void setEntityResolver(EntityResolver resolver)**
-registriert einen EntityResolver beim Parser

Interface XMLReader

- **boolean getFeature(java.lang.String name)**
- liefert booleschen Wert zurück ob das entsprechende „Feature“ gesetzt ist
- **void setFeature(java.lang.String name, boolean value)**
- setzt das entsprechende „Feature“ gemäß dem Parameter value

Beispiel :

```
try {  
    (XMLReader)parser.setFeature( "http://xml.org/sax/features/validation", true);  
    ((XMLReader)parser).setFeature( "http://xml.org/sax/features/namespace", true );  
    }  
catch (SAXException e) ...
```

- **void parse(java.lang.String systemId)**
- parsen des Dokuments

Interface ContentHandler

- void startDocument()
 - wird am Anfang eines Dokuments aufgerufen
- void endDocument()
 - wird am Ende eines Dokuments aufgerufen
- void characters(char[] ch, int start, int length)
 - wird bei auftretenden Zeichenketten benachrichtigt
- void ignorableWhitespace(char[] ch, int start, int length)
 - wird bei Zeilenumbrüchen und Leerzeichen benachrichtigt
- void skippedEntity(java.lang.String name)
 - wird bei zu überspringenden Entities aufgerufen
- void startElement(java.lang.String namespaceURI, java.lang.String localName, java.lang.String qName, Attributes atts)
 - wird bei einem öffnenden Element benachrichtigt
- void endElement(java.lang.String namespaceURI, java.lang.String localName, java.lang.String qName)
 - wird bei einem schließenden Element benachrichtigt

Interface ErrorHandler

- void warning(SAXParseException exception)
-Warnung
- void error(SAXParseException exception)
-behebbarer Fehler
- void fatalError(SAXParseException exception)
- nicht behebbarer Fehler

Beispielprogramm

```
import util.Arguments;
import java.io.*;
import sax.helpers.AttributeListImpl;
import org.xml.sax.*;

public class SAXWriter
extends HandlerBase {
    protected PrintWriter out;

    public SAXWriter(boolean canonical) throws UnsupportedOperationException
    { this(null, false); }

    protected SAXWriter(String encoding, boolean canonical) throws
    UnsupportedOperationException
    { if (encoding == null) { encoding = "UTF8"; }
      out = new PrintWriter(new OutputStreamWriter(System.out, encoding));
      this.canonical = false;
    }
}
```

Beispielprogramm

```
/** Output der SAX Callback-Funktionen. */
public static void print(String parserName, String uri)
{
    try {
        HandlerBase handler = new SAXWriter(false);
        Parser parser = ParserFactory.makeParser(parserName);

        parser.setDocumentHandler(handler);
        parser.setErrorHandler(handler);
        parser.parse(uri);
    }
    catch (Exception e) { e.printStackTrace(System.err); }
}

// DocumentHandler Methoden
public void startDocument() { out.print("Start Document"); }
public void endDocument() { out.print("End document"); out.flush(); }
```

Beispielprogramm

```
public void startElement(String name, AttributeList attrs)
{
    out.print('<');
    out.print(name);
    if (attrs != null) {
        attrs = sortAttributes(attrs);
        int len = attrs.getLength();
        for (int i = 0; i < len; i++) {
            out.print(' ');
            out.print(attrs.getName(i));
            out.print("=\");
            out.print(attrs.getValue(i));
            out.print("");
        }
    }
    out.print('>');
}

public void characters(char ch[], int start, int length)
{ out.print(ch); }
```

Beispielprogramm

```
public void ignorableWhitespace(char ch[], int start, int length)
{ characters(ch, start, length); }
```

```
public void endElement(String name) {
    out.print("</");    out.print(name);    out.print(">"); }
```

// ErrorHandler Methoden

```
public void warning(SAXParseException ex) {
    System.err.println("[Warning] " + getLocationString(ex)+": " + ex.getMessage()); }
```

```
public void error(SAXParseException ex) {
    System.err.println("[Error] " + getLocationString(ex)+": " + ex.getMessage()); }
```

```
public void fatalError(SAXParseException ex) throws SAXException {
    System.err.println("[Fatal Error] " + getLocationString(ex)+": " + ex.getMessage());
    throw ex; }
```

Beispielprogramm

```
private String getLocationString(SAXParseException ex) {
    StringBuffer str = new StringBuffer();

    String systemId = ex.getSystemId();
    if (systemId != null) {
        int index = systemId.lastIndexOf('/');
        if (index != -1)
            systemId = systemId.substring(index + 1);
        str.append(systemId);
    }
    str.append(':'); str.append(ex.getLineNumber());
    str.append(':'); str.append(ex.getColumnNumber());

    return str.toString();
}
```

Beispielprogramm

```
/** Liefert sortierte Liste von Attributen zurück. */
protected AttributeList sortAttributes(AttributeList attrs)
{
    AttributeListImpl attributes = new AttributeListImpl();
    int len = (attrs != null) ? attrs.getLength() : 0;
    for (int i = 0; i < len; i++) {
        String name = attrs.getName(i);
        int count = attributes.getLength();
        int j = 0;
        while (j < count) {
            if (name.compareTo(attributes.getName(j)) < 0)
                { break; }
            j++;
        }
        attributes.insertAttributeAt(j, name, attrs.getType(i),
                                    attrs.getValue(i));
    }
    return attributes;
}
```

Beispielprogramm

```
public static void main(String argv[])
{
    Arguments argopt = new Arguments();
    if (argv.length == 0) { System.exit(1); }

    String parserName = "org.apache.xerces.parsers.SAXParser";

    String arg = null;
    while ( ( arg = argopt.getlistFiles() ) != null )
    {
        System.err.println(arg+':');
        print(parserName, arg, false);
    }
} // main(String[])
} // class SAXWriter
```

SAX 1.0 => SAX 2.0

- Neue Namen für Interfaces : XMLReader für Parser , ContentHandler für DocumentHandler ...
- Unterstützung von XML-Namespaces
- Interface XMLFilter um Filter zwischen Anwendung und SAX-Treiber einzusetzen
- Einheitliche Schnittstelle zum Lesen und Schreiben von Properties und Features

Geschichte / Entstehung

- 13.12.1997 : Dav Megginson / Peter Murray Rust / Tim Bray beginnen mit der Entwicklung von SAX, welches auf John Tigués' s XAPI-J aufbaut
- 11.05.1998 : SAX 1.0 wird veröffentlicht
- 05.05.2000 : SAX 2.0 wird veröffentlicht

Schlußfolgerungen / Zusammenfassung

DOM : ++ einfaches Navigieren und Modifizieren
von Dokumenten
-- Zwischenspeicherung des gesamten Dokuments
oo automatische Erstellung des Strukturbaumes

SAX : ++ keine Zwischenspeicherung nötig
++ schnelle Suchoperationen
-- während des Navigierens und Modifizierens
von Dokumenten müssen diese unter Umständen
mehrmals durchlaufen werden (kann nicht auf die
rückwertigen Daten zugreifen)
oo explizites Programmieren von Event-Methoden

Schlußfolgerungen / Zusammenfassung

- Weder SAX noch DOM ist das „bessere“ Programmier-Interface
- SAX und DOM ergänzen sich
- Wahl je nach Aufgabenspektrum
- Kleine Dokumente / Modifizieren von Dokumenten : DOM
- Große Dokumente, die nur gelesen werden : SAX

Quellen

<http://xml.apache.org/>

<http://www.saxproject.org/>

<http://sourceforge.net/projects/sax/>

<http://www.wrox.com>

XML Databases (Wrox - Kevin Williams)